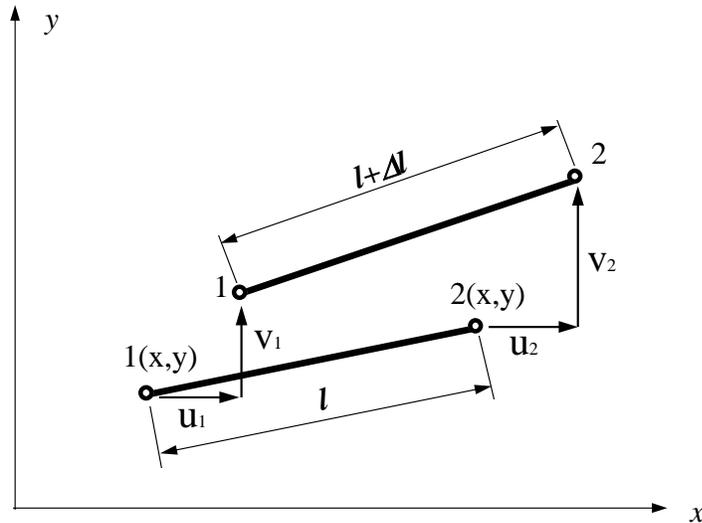


## Элемент плоской фермы.

Фермой называется стержневая система, остающаяся геометрически неизменяемой после условной замены её жестких узлов шарнирными.

Рассмотрим элемент, с помощью которого можно рассчитывать фермы. Этот элемент имеет произвольную ориентацию в плоскости



Зная координаты  $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$  концов 1 и 2 стержня, можно определить его длину  $l$  и направляющие косинусы  $c, s$ :

$$l = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$c = \cos \alpha = (x_2 - x_1) / l$$

$$s = \sin \alpha = (y_2 - y_1) / l \tag{14}$$

Перемещения стержня определяется составляющими  $(u_1, v_1), (u_2, v_2)$  перемещений его концов. Сгруппируем их в один вектор столбец

$$\mathbf{u} = \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ u_2 \\ v_2 \end{Bmatrix} \tag{15}$$

Удлинение стержня равно проекции разности перемещений его концов на ось стержня

$$\Delta l = (u_2 - u_1) \cdot c + (v_2 - v_1) \cdot s = \begin{Bmatrix} -c & -s & c & s \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ u_2 \\ v_2 \end{Bmatrix} \tag{16}$$

Если модуль упругости обозначим через  $E$ , а поперечное сечение - через  $F$ , то на

основе закона Гука получим растягивающую силу

$$N = \frac{EF}{l} \cdot \Delta l \quad (17)$$

Решения задачи при отыскании узловых значений перемещений можно получить путем определения минимума функции потенциальной энергии. Потенциальная энергия системы может быть представлена как сумму потенциальных энергий каждого элемента т.е.

$$\Pi = \sum_{i=1}^n \Pi_i$$

Полная потенциальная энергия конечного элемента  $\Pi_i$  может быть представлена в виде

$$\Pi_i = V_i - A_i \quad (18)$$

где  $V$ - энергия деформации,  $A$ - работа узловых сил.

Энергия деформации равна

$$\begin{aligned} V &= \frac{1}{2} N \Delta l = \frac{EF}{2l} (\Delta l)^2 = \\ &= \frac{EF}{2l} \{u_1 \quad v_1 \quad u_2 \quad v_2\} \begin{Bmatrix} -c \\ -s \\ c \\ s \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} -c & -s & c & s \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ u_2 \\ v_2 \end{Bmatrix} = \\ &= \frac{1}{2} \{u\}^T \cdot \frac{EF}{l} \begin{bmatrix} cc & cs & -cc & -cs \\ sc & ss & -sc & -ss \\ -cc & -cs & cc & cs \\ -sc & -ss & sc & ss \end{bmatrix} \cdot \{u\} = \frac{1}{2} \{u\}^T [k] \{u\} \quad (19) \end{aligned}$$

Работа узловых сил равна

$$A = \{P\}^T \{u\} \quad (20)$$

Чтобы минимизировать величину  $\Pi$ , продифференцируем её по  $\{u\}$  и приравняем результат нулю.

Окончательно будем иметь

$$[k] \{u\} = \{p\} \quad (22)$$

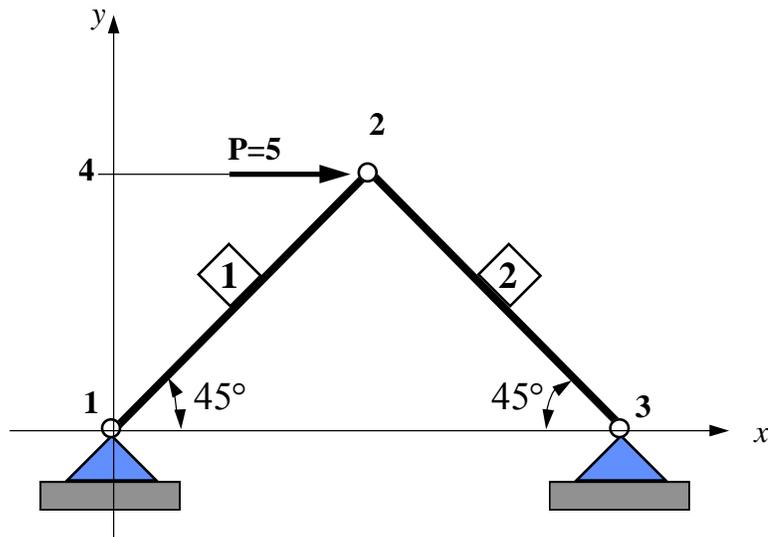
Для всей системы

$$[K] \{U\} = \{P\}, \quad [K] = \sum_{i=1}^n [k]_i \quad (23)$$

$\{P\}$  - глобальный вектор нагрузок

$n$  - число конечных элементов.

**Задача.** Определить перемещения 2 узла фермы показанной на чертеже.



Определим координаты узлов

	1	2	3
x	0.0	4.0	8.0
y	0.0	4.0	0.0

Длины 1 и 2 элемента соответственно равны

$$l_1 = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(4 - 0)^2 + (4 - 0)^2} = 5.66$$

$$l_2 = \sqrt{(x_3 - x_2)^2 + (y_3 - y_2)^2} = \sqrt{(8 - 4)^2 + (0 - 4)^2} = 5.66$$

а косинусы и синусы элементов соответственно равны

$$c_1 = \cos \alpha = (x_2 - x_1)/l = 4/5.66 = 0.707$$

$$s_1 = \sin \alpha = (y_2 - y_1)/l = 4/5.66 = 0.707$$

$$c_2 = \cos \beta = (x_3 - x_2)/l = 4/5.66 = 0.707$$

$$s_2 = \sin \beta = (y_3 - y_2)/l = -4/5.66 = -0.707$$

Матрицы жесткости каждого элемента равны

$$[k]_1 = \frac{1 \cdot 1}{5.66} \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 & -0.5 & -0.5 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 & -0.5 \\ -0.5 & -0.5 & 0.5 & 0.5 \\ -0.5 & -0.5 & 0.5 & 0.5 \end{bmatrix}, \quad [k]_2 = \frac{1 \cdot 1}{5.66} \begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & -0.5 & 0.5 \\ -0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ -0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 0.5 & -0.5 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix}$$

Просуммируем их

$$[K] = \frac{1}{5.66} \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 & -0.5 & -0.5 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 & -0.5 & 0 & 0 \\ -0.5 & -0.5 & 1.0 & 0.0 & -0.5 & 0.5 \\ -0.5 & -0.5 & 0.0 & 1.0 & 0.5 & -0.5 \\ 0 & 0 & -0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 0 & 0 & 0.5 & -0.5 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix}$$

Алгоритм составления глобальной матрицы состоит из следующего. Для каждого элемента составляется вектор коэффициентов.

Например для первого элемента

1 2 3 4 ,

а для второго

3 4 5 6

Порядковый номер в векторе показывает номер члена в локальной матрице, а его значение показывает номер в глобальной матрице.

Приступим к учёту граничных условий. Из условия задачи 1 и 2, а также 5 и 6 степени свободы закреплены, т.е. перемещения 1,2,5,6 равны нулю. Поэтому в системе уравнений обнуляются элементы соответствующие этим степеням свободы.

Чтобы в программах не делать удаление строк и столбцов соответствующие закреплённым степеням свободы, нужно нумеровать только неизвестные перемещения. Т.е.

для первого элемента

0 0 1 2 ,

а для второго

1 2 0 0

Вектор нагрузок будет равен

$$\{F\} = \begin{Bmatrix} 5 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

Система линейных уравнений и ее решение имеет вид

$$\frac{1}{5.66} \begin{bmatrix} 1.0 & 0.0 \\ 0.0 & 1.0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 5 \\ 0 \end{Bmatrix} \Leftrightarrow \begin{Bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 28.28 \\ 0.0 \end{Bmatrix}$$

#### ПРОГРАММА РАСЧЕТА ПЕРЕМЕЩЕНИЙ

```

10 DIM K(4, 4)      'массив для матрицы [K]
20 DIM ST(4)       'массив для списка индексов [S]
30 READ N, NE      'ввод числа уравнений и элементов
40 DIM A(N, N)     'массив для матрицы [A]
50 DIM X(2)
60 DIM Y(2)
70 FOR J = 1 TO NE 'цикл по элементам
80 REM ввод списка индексов матрицы
90 REM (адреса матрицы [K] в матрице [A])
100 READ ST(1), ST(2), ST(3), ST(4)
110 READ X(1), Y(1), X(2), Y(2)
120 READ E, A
130 REM ввод модуля упругости и площади
140 DX = X(2) - X(1) : DY = Y(2) - Y(1)
150 EL = SQR(DX * DX + DY * DY)

```

```

160 EL = 1 / EL: SF = E * A * EL
170 REM построение матрицы жесткости элемента
180 C = DX * EL: S = DY * EL
190 CC = C * C: SS = S * S: CS = C * S
200 REM матрица жесткости
210 K(1, 1) = CC: K(1, 2) = CS: K(1, 3) = -CC: K(1, 4) = -CS
220 K(2, 1) = CS: K(2, 2) = SS: K(2, 3) = -CS: K(2, 4) = -SS
230 K(3, 1) = -CC: K(3, 2) = -CS: K(3, 3) = CC: K(3, 4) = CS
240 K(4, 1) = -CS: K(4, 2) = -SS: K(4, 3) = CS: K(4, 4) = SS
250 REM сборка матрицы [A]
260   FOR L = 1 TO 4
270     FOR M = 1 TO 4
280       A(ST(L), ST(M)) = A(ST(L), ST(M)) + K(L, M) * SF
290     NEXT M
300   NEXT L
310 NEXT J
320 REM Ввод нагрузок
330 DIM B(N)           'массив для матрицы нагрузок
340 FOR J = 1 TO N
350   READ B(J)        'ввод матрицы нагрузок
360 NEXT J
370 REM Решение системы линейных уравнений
380 DIM U(N)          'массив для неизвестных перемещений
390 'ПРЯМОЙ ХОД
400 FOR J = 1 TO N - 1
410   FOR JJ = J + 1 TO N
420     XM = A(J, JJ) / A(J, J)
430     FOR I = JJ TO N
440       A(JJ, I) = A(JJ, I) - A(J, I) * XM
450     NEXT I
460     B(JJ) = B(JJ) - B(J) * XM
470   NEXT JJ
480 NEXT J
490 'ОБРАТНЫЙ ХОД
500 U(N) = B(N) / A(N, N)
510 FOR J = N - 1 TO 1 STEP -1
520   SUM = 0
530   FOR I = J + 1 TO N
540     SUM = SUM + A(J, I) * U(I)
550   NEXT I
560   U(J) = (B(J) - SUM) / A(J, J)
570 NEXT J
580 '**** ВЫВОД ПЕРЕМЕЩЕНИЙ ****
590 FOR I = 1 TO N
600   PRINT USING "U(##)=##.#####"; I; U(I)
610 NEXT I
620 END
630 REM Исходные данные к примеру.
640 DATA 2,2
650 DATA 0,0,1,2
660 DATA 0,0,4,4
670 DATA 1,1
680 DATA 1,2,0,0
690 DATA 4,4,8,0
700 DATA 1,1
710 REM элементы матрицы нагрузок
720 DATA 5,0

```