

# ПРЕДМЕТЫ, ИЗУЧАЕМЫЕ НА КАФЕДРЕ

## На уровне бакалавриата

№	Название науки	Инженерная и компьютерная графика
1	Инженерная и компьютерная графика	Этот курс основан на теоретических знаниях студентов, практических навыках и методах решения проблем, связанных с пространственными формами и их взаимодействием.

## 5A110802-Muhandislik grafikasi va dizayn nazariyasi magistratura bosqichida

№	Название науки	Цели и задачи работы
1	Прикладная геометрия	Tasvirlarni yasash va oldidan yasalagan tasvirlarni o'qiy bilish hamda injenerlik maslallarni echishga yordam beradi. Bu fan yordamida unig qonunlari bilan bor narsani emas, balki tasavvur qilinadigan narsalarni ham tasavvur ko'maklashadi
2	Современные информационные и коммуникационные технологии	предоставляет точную информацию о концепции информационных систем и их поддержке, дидактическом потенциале информационных и коммуникационных технологий
3	Инженерная графика, дизайн и компьютерная инженерия	Студент изучает методы формирования и развития пространственного воображения, знание аппарата пространственного образа и способов его использования, конструирования и построения деталей конструкции различной сложности по заданному эскизу, автоматизации чертежных работ в дизайне.

- |          |                                      |   |
|----------|--------------------------------------|---|
| <b>4</b> | Методология инженерной графики наук  | методологические основы теоретического воспитания и дидактические принципы обучения; новые педагогические технологии в улучшении обучения студентов; методика обучения инженерной графике; изучить процесс обучения инженерной графике; проблемная организация и реализация научных программ; оценка и мониторинг графических знаний, навыков и компетенций студентов; преподает такие задачи, как организация и проведение кружков инженерной графики и олимпиад |
| <b>5</b> | Топографический рисунок в гидравлике | Основные условия единой системы конструкторской документации, основные условия и определения в механических чертежах, информация о концепции изображения объектов на чертежах поможет применить на практике в будущем учебном процессе.   |
| <b>6</b> | компьютерный дизайн                  | Этот предмет не только учит компьютерному дизайну, но и помогает им достичь высокого уровня графической грамотности.  |
| <b>7</b> | Дизайн архитектурных элементов       | Предмет «Проектирование архитектурных элементов» - изучение чертежа и прочтения фасадов жилых, школьных, учебных заведений, предприятий и других подобных зданий.   |
| <b>8</b> | Дизайн интерьера                     | Учится рисовать и читать чертежи наружных и внутренних фасадов жилых и нежилых домов.   |